

## Artefactos Mágicos de las Nieblas Muertas

### Pozo de mutación de las Nieblas Grises

Este artefacto se encuentra enclavado en una ciudad perdida en los anales de la historia. Ni siquiera los dragómadas sabían de su existencia hasta hace pocas décadas.

La ciudad al completo ha sido poseída por los servidores de los Dioses Muertos. Todo su perímetro se encuentra afectado por el conjuro épico “Crear Semiplano Gris”.

Sus calles y amplias explanadas están cubiertas de una niebla resplandeciente que impide ver nada al viajero, y sus edificios y callejones se encuentran atestados de servidres de los dioses muertos y criaturas de su plano que realizan rituales extraños e impíos en honor a los dioses que han vencido a la Muerte.

El artefacto es un enorme caldero-pozo con runas arcanas grabadas sobre su negra superficie y repleto de un líquido destilado de las nieblas grises.

Toda aquella criatura que se sumerja en el caldero se convertirá inmediatamente en una Bestia de las Nieblas Muertas (sin tirada de salvación, ver plantilla). Además, estas bestias son las elegidas de los Dioses Muertos por lo que cuentan con aptitudes únicas que les convierten en legados en este plano de estos dioses.

A efectos de juego, cualquier criatura sumergida en el Pozo de Mutación se convertirá en un ejemplo óptimo de Bestia de la Niebla Muerta. Combina la plantilla “Bestia de la Niebla Muerta” con cualquiera de estas otras plantillas (1D4).

- 1 - Criatura arquetípica
- 2 - Animal legendario
- 3 - Criatura Axiomática
- 4 - Monstruo de Leyenda

Nota: Las criaturas creadas mediante el Pozo de Mutación no son Prelados ni Primigenios, sólo Bestias de las Nieblas Muertas de características superiores.

